

testcontent

{mgmediabot}http://www.fictionbox.de/testgebiet/reddi/TV Mittwoch.swf|false|900|800{/mgmediabot}

{multithumb}

{tab=Gründung/Allgemein}

Die Vereinte Föderation der Planeten (in englisch United Federation of Planets, oder auch genannt UFP) ist eine Großmacht in unserer Galaxie (Milchstraße). Die Vereinte Föderation der Planeten oder auch kurz Föderation genannt erstreckt sich hauptsächlich über den Alpha - Quadranten, einige Teile liegen auch im Beta Quadranten. Im Jahre 2161 nach dem Ende des Irdischen-Romulanischen Krieg wurde die Föderation gegründet. Für das genaue Gründungsdatum gibt es drei Angaben, der 8. Mai 2161, der 11. Oktober 2161 und der 12 August 2161, das wirkliche Gründungsdatum ist nicht bekannt.

Die vier Gründungsmitglieder der Föderation waren die Andorianer, die Menschen, die Tellariten und die Vulkanier. Sie unterschrieben in der Stadt San Francisco die Gründungsurkunde und setzten damit den Grundstein einer großen Allianz. Im Jahr 2268 bestand die Föderation bereits aus über 30 Mitglieder (siehe "TOS Reise nach Babel"). Im 24. Jahrhundert besteht die Föderation bereits aus mehr als 150 Mitglieder und umfasst mehr als 1000 Kolonien, welche sich auf mehr als 8000 Lichtjahre verteilen. Die meisten Kolonien der Föderation sind von Menschen bewohnt. Die Vereinte Föderation der Planeten gehört im 24. Jahrhundert zu den größten Mächten im Alpha Quadranten. Die Föderation verfolgt im Gegenteil zu den Klingonen nur friedliche Ziele, was ihre Expansion betrifft. Die Föderation setzt das Militär (Sternenflotte) nur als letzte Möglichkeit

ein, um ihre Interessen zu schützen und zu verteidigen. Das Regierungskonzept der Föderation ist nach einem föderalem System aufgebaut, wobei alle Mitgliedswelten einen Abgesandten stellen, welche den Föderationsrat bilden, an der Spitze steht der Föderationspräsident. Die unterschiedlichen Ansichten und Denkweisen im Rat sollten eigentlich zu Schwierigkeiten führen, doch der Wirklichkeit sieht es anders aus. Die Föderation tritt als starke und entschlossene Allianz auf

here
{tab=other tab}

some more text here
{/tabs}

Die Vereinte Föderation der Planeten

Gründung/Allgemein

Die Vereinte Föderation der Planeten (in englisch United Federation of Planets, oder auch genannt UFP) ist eine Großmacht in unserer Galaxie (Milchstraße). Die Vereinte Föderation der Planeten oder auch kurz Föderation genannt erstreckt sich hauptsächlich über den Alpha - Quadranten, einige Teile liegen auch im Beta Quadranten. Im Jahre 2161 nach dem Ende des Irdischen-Romulanischen Krieg wurde die Föderation gegründet. Für das genaue Gründungsdatum gibt es drei Angaben, der 8. Mai 2161, der 11. Oktober 2161 und der 12 August 2161, das wirkliche Gründungsdatum ist nicht bekannt.

Die vier Gründungsmitglieder der Föderation waren die Andorianer, die Menschen, die Tellariten und die Vulkanier. Sie unterschrieben in der Stadt San Francisco die Gründungsurkunde und setzten damit den Grundstein einer großen Allianz. Im Jahr 2268

bestand die Föderation bereits aus über 30 Mitglieder (siehe "TOS Reise nach Babel"). Im 24. Jahrhundert besteht die Föderation bereits aus mehr als 150 Mitglieder und umfasst mehr als 1000 Kolonien, welche sich auf mehr als 8000 Lichtjahre verteilen. Die meisten Kolonien der Föderation sind von Menschen bewohnt. Die Vereinte Föderation der Planeten gehört im 24. Jahrhundert zu den größten Mächten im Alpha Quadranten. Die Föderation verfolgt im Gegenteil zu den Klingonen nur friedliche Ziele, was ihre Expansion betrifft. Die Föderation setzt das Militär (Sternenflotte) nur als letzte Möglichkeit ein, um ihre Interessen zu schützen und zu verteidigen. Das Regierungskonzept der Föderation ist nach einem föderalem System aufgebaut, wobei alle Mitgliedswelten einen Abgesandten stellen, welche den Föderationsrat bilden, an der Spitze steht der Föderationspräsident. Die unterschiedlichen Ansichten und Denkweisen im Rat sollten eigentlich zu Schwierigkeiten führen, doch der Wirklichkeit sieht es anders aus. Die Föderation tritt als starke und entschlossene Allianz auf.

Mitgliedswelten der Föderation:

Beachte bitte die Sondersymbole, am Ende der Planetennamen, im unteren Teil der Liste findest du eine Liste, was die einzelnen Symbole in der Liste bedeuten.

Aaamazzara #
Cestus III
Manzar-Kolonie #

Aldebaran III *
Coltar IV #
Mars (Sol IV //Kolonie)

Altair IV #
Coridan
Medusa #

Altair VI *
Corvan II #
Megara #

Althos IV
Cygnet XIV #
Minos Korva

Alpha Centauri-Kolonie A³
Decos Prime
Napea #

Alpha Proxima II
Delb II #
Neural #

Alpha V
Delta IV
Norpin V

Andoria Â²
Delta Rana IV
O'Ryan's Planet #

Andros III *
Deneb IV #
Ophiucus #

Angosia III #
Deneb V #
Pacifica #

Antede III #
Denobula Triaxa #
Peliar Zel

Antica#
Dorath I
Qo'noS *temp

Antos IV #
Draylax #
Qualor II

Arbazan
Erde Â²
Rhaandaran #

Arcadia
Efros
Rigel IV *

Arcturus IV #
Elaysia
Rigel V *

Ardana
Evora
Risa #

Argelius II *
Fillandia
Saturn (Sol VI //Kolonie)

Argosia *
Galen IV
Sauria #

Arkaria #
Gallam #
Selay #

Arken II #
Gaspar VII #
Setlik III

Arvada III
Goren #
Sherman-Planet

Atreius IV *
Gamma Hydra IV
Sigma Iotia II

Aurelia # / *
Grazer
Tanuga IV #

Babel
Halana *
Tellar Â²

Bajor Â§
Halii #
Terra Nova #

Benzar #
Hekaras II #
Teneebia #

Betazed
Invernia II #
Tessen III #

Berellia #
Itheniter-Heimatwelt *temp
Tiburon *

Berengaria #
Ivor Prime
Titan (Sol VIq //Kolonie)

Betelgeuse II #
Izar-Kolonie
Trill

Bilana III #
Jouret IV
Tyrellia #

Bolarus IX
Jupiter (Sol V //Kolonie)
Urillan*

Braslota IV #
K'norm #
Vega-Kolonie

Bre'el IV #
Kashet
Volon II

Bynaus #
Katarus #
Vulkan Å²

Cairn #
Kazar #
Xelata

Cait
Kobheeria #
Xindi-Heimatswelt *temp

Caldos II
Kessik IV
Zakdorn#

Castal I
Luna (Sol IIIa //Kolonie)
Zalda #

Catulla #
Mantilles
Zaran II

126 Welten/Kolonien gelistet

Å³ GrÃ¼ndungsmitgliedskolonie
Å² GrÃ¼ndungsmitglied
Wahrscheinliche Mitglieder

* mÃ¶gliche Mitglieder
Å§ Mitglieder im
Aufnahmeverfahren
*temp Mitglieder in der Zukunft

Historische Ereignisse:

2255 wird der Vertrag von Armens mit der Sheliak Korporation erfolgreich geschlossen, welcher die Aufteilung von Planeten und Sonnensysteme regelt.

Die Föderation besteht nun seit mehr als 200 Jahren und hat in der Zeit deutliche Erfolge erzielt.

2293 wird während der Khitomer Konferenz, ein dauerhafter Friedensvertrag zwischen der Föderation der Vereinten Planeten und dem Imperialen klingonischen Reich geschlossen. Das ist der erste Schritt für dauerhaften Frieden im Alpha-Quadranten. (siehe Star Trek VI - Das unentdeckte Land)

Im 24. Jahrhundert wird im Vertrag von Algeron eine "neutrale Zone" zwischen dem romulanischen Imperium und der Föderation vereinbart, welche als Pufferzone gelten soll. (siehe TNG - Das Pegasus-Projekt).

Im 24. Jahrhundert

wird nach einem kurzen Krieg zwischen der Föderation und der cardassianischen Union ein Friedensvertrag geschlossen. (siehe TNG - Der Rachefeldzug)

Im Jahr 2375 wird der Friedensvertrag zwischen der Föderations Allianz (bestehend aus der Vereinte Föderation der Planeten, dem klingonischen Reich & dem romulanischen Sternenimperium) und der Dominion Allianz (bestehend aus dem Dominion, des Breen & teilen der Cardassianer)

Sternenflotte

Die Sternenflotte wird in eine Verteidigungs- und Forschungsorganisation ausgedehnt und kümmert sich fortan um alle Mitglieder Welten der Föderation. Die Erd-Sternenflotte diente der Föderations- Sternenflotte als Fundament und wurde darauf aufgebaut bzw. erweitert. Die Sternenflotte setzt sich auf dem Personal und Militär der Mitgliederwelten zusammen. Das Ziel der Sternenflotte ist es die Mitgliedswelten zu verteidigen, um den Frieden zu wahren. Die Sternenflotte wird von dem Sternenflottenkommando (englisch Starfleet Command) dessen Vorsitz der Sternenflottenoberkommandierende hat und dem Admiralsstab geleitet. Die Führung des Sternenflottenkommando führt nur Aktionen mit einverständnis des Föderationsrats und dem Föderationspräsidenten aus. Das Hauptquartier der Sternenflotte ist in der amerikanischen Stadt San Francisco, wo auch die Sternenflottenakademie ihren Hauptsitz hat.

Im Laufe der Zeit gab es immer wieder Konflikte, die der Föderation feindlich gesinnt sind und deren Zerfall wünschen. Im 23. Jahrhundert kommt der kalte Krieg mit dem klingonischen Reich, der erst mit der Khitomer abkommen im Jahre 2293 beendet wurde (siehe "Star Trek VI: das unentdeckte Land")

Föderationsrat

Der Föderationsrat hat seine Hauptsitz in der ex-europäischen Stadt Paris und ist das zentrale Regierungsorgan der Föderation, welcher sich aus den verschiedenen Mitgliedswelten zusammen setzt und gewählt wird. Jede Mitgliedswelt darf einen Repräsentanten in den Rat entsenden. Der Rat wählt aus den Repräsentanten einen Vorsitzenden mit 2 Stellvertretern, die das Ratsgremium leiten. Die Aufgaben und Angelegenheiten um die sich der Rat kümmert sind Kriegserklärungen, Mitgliedsanträge und in besonderen Fällen auch Rechtsangelegenheiten. Der Rat entscheidet mit einem Mehrheitsrecht, die Entscheidungen werden durch den Föderationspräsidenten umgesetzt und ausgeführt. Die Vertreter der Welten werden für 6 Jahre gewählt.

Geschichte des Föderationsrat :

2285 entscheidet der Rat über das Schicksal von Admiral Kirk. Der Admiral hat einen Befehl eines Vorgesetzten Offizier verweigert und Eigentum der Sternenflotte gestohlen, die USS Enterprise. Das Urteil wurde durch die Rettung der Erde vor der Walsonde gemildert, deshalb wurde Kirk zum Captain degradiert und hat das Kommando über die neu gebaute USS Enterprise-A bekommen.

2366 entscheidet der

Föderationspräsident

Der Föderationspräsident hat kaum noch Einwirkungen auf die Politik und ist nur noch repräsentatives Amt, welches alle 4 Jahre neu gewählt wird.

Jonathan Archer der ehemaliger Captain der Enterprise NX-01 ist einer der ersten Föderationspräsidenten in der Geschichte der Vereinten Föderation der Planeten.

Jareh Inyo war in Jahre 2372 der Föderationspräsident. Er musste durch die Bedrohung durch die Gränder das Kriegsrecht auf der Erde verhängen, welches schon seit Jahrhunderten nicht mehr nötig gewesen war ("Deep Space Nine - Die Front"). Jareh Inyo war überglücklich, als er von seinem Volk zu einem Vertreter na du in den Föderationsrat gewählt wurde. Im Jahre 2372 wurde er zum Präsidenten der Föderation gewählt, er wollte eigentlich gar nicht Präsident werden, aber als er gewählt wurde trat er das Amt trotzdem an.

Aufbau:

Regierung:

Gesellschaft:

Wirtschaft:

Behörden:

Kriege Schlachten:

Ä

Die Schlacht von
Procyon V

Föderation Xindi Klingonen gegen die Spehren Bauer.
angeführt von der Enterprise- J

Raumschiffe / Raumstationen: Direktiven:

Uniformen Ränge:

Direktiven:

Die 24 + 1 wichtigsten

Direktiven der Sternenflotte, wobei die 1. Direktive oder auch Hauptdirektive für jeden Sternenflotten Captain das wichtigste überhaupt ist, wird sie von vielen Captains immer wieder gebogen und gedehnt. Die Omega-Direktive erlaubt es, die 1. Direktive zu brechen.

1. Direktive

(Oberste- / Hauptdirektive) - Nichteinmischung in die Entwicklung fremder Zivilisationen

Die Hauptdirektive verbietet allen Raumschiffen und Angehörigen der Sternenflotte jegliche Einmischung in die normale Entwicklung fremder Kulturen und Gesellschaften. Die Einhaltung dieser Richtlinie steht über dem Schutz von Raumschiffen und Angehörigen der Sternenflotte. Verluste werden toleriert, soweit sie zur Einhaltung dieser Direktive erforderlich sind. Mit Einmischung ist bei einem Planeten, der in seiner Entwicklung zu einer technologischen Zivilisation Fortschritte macht, insbesondere gemeint, Hinweise über den Weltraum, andere Planeten oder Zivilisationen zu geben.

2. Direktive -

Schutz fremder intelligenter Lebewesen

Unter keinen Umständen, auch nicht, um sich oder das Leben seiner Besatzung zu schützen, darf ein Offizier der Raumflotte einer intelligenten Lebensform vorsätzlich Schaden oder Verletzungen zufügen, außer wenn eine solche Handlung im Interesse der Hauptdirektive benötigt wird.

3. Direktive - Schutz fremder intelligenter Lebewesen

Es ist die Pflicht eines Offiziers, sich mit allen Hilfsmitteln seines Kommandos zu bemühen, um die Leben intelligenter Lebensformen zu beschützen, auch wenn er dabei sich selbst oder sein Schiff in Gefahr bringt. Tötung oder Untätigkeit, die indirekt einer intelligenten Lebensform Schaden zufügt, ist eine gleichwertige Verletzung wie Verstoß gegen die Direktive 2.

4. Direktive - Befolgung der Befehle Vorgesetzter

Ein Offizier soll die ihm gesetzlich gegebenen Befehle seiner Vorgesetzten

nach seinen besten Kräften befolgen und ausführen, außerdem wenn sich diese gegen die Direktiven 1, 2 und 3 wenden.

5. Direktive - Schutz der Föderation

Ein Offizier soll seine gesamte Kraft einsetzen, um die Sicherheit der Vereinten Föderation der Planeten, dessen Mitgliedsplaneten, deren Vertreter und die Raumflotte zu beschützen, außerdem wenn diese Handlungen gegen die Direktiven 1 bis 4 verstoßen.

6. Direktive - Selbstzerstörung bei Verseuchung

Wenn das gesamte Bordpersonal eines Schiffes umgekommen ist, oder am Ende von 24 Stunden durch eine Krankheit handlungsunfähig geworden ist, sollte das Schiff zerstört werden, um andere Lebensformen oder Schiffe vor der Verseuchung zu bewahren.

7. Direktive - Quarantäne von Talos IV (aufgehoben)

Unter welchen Bedingungen auch immer, sei es ein Notfall oder etwas anderes, ist es einem Schiff der Föderation verboten, Talos IV zu besuchen. Nicht befolgen dieses Befehls zieht die Todesstrafe nach sich.

8. Direktive - Verbot des Eintritts in Klingonisches / romulanisches Gebiet

(Im Jahr 2297 Direktive geändert: Klingonisches Gebiet entfernt)

Keinem Föderationsschiff ist es erlaubt, in das romulanische Sternenimperium einzutreten, außerdem wenn dieser Verstoß durch die Direktiven 1 bis 5 gerechtfertigt ist.

9. Direktive - Verbot des Anflugs von unter Quarantäne gestellten Planeten und Sonnensystemen

Kein Föderationsschiff darf einen Planeten oder ein Sonnensystem besuchen, das von der Vereinten Föderation der Planeten unter Quarantäne oder kulturelles Verbot gestellt wurde, außerdem wenn dieser Kontakt durch die Direktiven 1 bis 5 nötig wird.

10. Direktive - Verantwortung und Strafverfolgung

Ein Offizier der Raumflotte ist unter den Gesetzen und Verordnungen der Vereinten Föderation der Planeten, seiner Mitgliedsplaneten und seiner Vertreter, die Raumflotte eingeschlossen, verantwortlich. Er ist der Bestrafung bzw. Strafverfolgung durch Außenautoritäten für jede Verletzung der besagten Gesetze und Verordnungen unterworfen.

11. Direktive - Vertragsordnung und Hilfestellung für die Vertragspartner

Ein Offizier der Raumflotte soll bei Verträgen und Vereinbarungen der vereinten Föderation der Planeten und seiner Mitgliedsplaneten jede Hilfe oder Beistand zur Verfügung stellen, die von den Unterzeichneten der besagten Verträge und Vereinbarungen benötigt wird.

12. Direktive - Hilfestellung für planetarische Zivilisationen

Es ist die Pflicht eines Offiziers, Hilfe und Unterstützung zugeben, die von einer planetarischen Zivilisation in Krisenzeiten benötigt wird, außer wenn ein solcher Planet in den Bedingungen der Hauptdirektive steht oder die Hilfe gegen die Direktiven 1 bis 5 verstößt.

13. Direktive - Verbot der Informationsweitergabe an feindliche Lebewesen

Solange er die Uniform der Raumflotte trägt, ist es einem Offizier verboten, Feinde der Vereinten Föderation der Planeten mit Informationen oder Ähnlichem zu unterstützen, ebenso wie Gruppen, die eine Gefahr für die Sicherheit der Föderation, seine Mitgliedsplaneten oder seine Vertreter darstellen.

14. Direktive - Gebührieliches Benehmen

Ein Offizier soll nicht in ein ungehöriges oder ungebührliches Benehmen zurückschlagen oder anderen Lebensformen ein offensives oder beleidigendes Verhalten zeigen.

15. Direktive - Pflichtentbindung

Ein Offizier kann jeder Zeit von seiner Pflicht entbunden werden, wenn er vom Schiffsarzt oder von mindestens 2 Offizieren des Kommandostabs, die eine zuständige Prüfung durchgeführt haben, medizinisch oder psychologisch für untauglich befunden wird.

16. Direktive - Verurteilung an Bord

Ein Offizier kann von mindestens drei Offizieren vom Kommandorang durch ein Kriegsgericht an Bord verurteilt werden für Verbrechen, die er in Verletzungen von allgemeinen Direktiven der Raumflotte oder von Gesetzen der Föderation begangen hat.

17. Direktive - Kommandoübernahme bei Abwesenheit des kommandierenden Offiziers

In der Abwesenheit des kommandierenden Offiziers oder wenn dieser getötet wird, als untauglich oder unfähig betrachtet wird, soll der ranghöchste Offizier, auch wenn er nicht zum stehenden Bordpersonal gehört, das Kommando übernehmen.

18. Direktive - Verbot der Meuterei

Es ist einem Offizier verboten, eine Meuterei gegen seinen Vorgesetzten anzuzetteln oder an ihr beteiligt zu sein. Meuterei zieht die gleiche Bestrafung nach sich wie der Verstoß gegen Direktive 4.

19. Direktive - Verbot von Rauschmitteln während des Dienstes

Es ist einem Offizier verboten, irgendeine rauschbewirkende Substanz während des Dienstes, Alarmzustandes oder in ähnlichen Mengen zu benutzen. Dazu zählen: Halluzinogene, Beruhigungs- und Aufputschmittel, Ethylalkohol, Nikotin und Haschprodukte. Akzeptable Mengen dieser Stoffe dürfen außer Dienst, oder wenn sie von einem Arzt verschrieben sind, benutzt werden.

20. Direktive - Hilfe sowie Maßnahmen gegen Überfälligerations- und anderen Schiffen

Fälligerationsschiffe sollen jede Hilfe und Unterstützung geben, die von registrierten privaten oder kommerziellen Schiffen der Vereinten Fälligeration der Planeten gebraucht wird, und sie sind befugt, disziplinarische oder offensive Handlungen gegen gesetzesbrechende Schiffe, die im Gebiet der Vereinten Fälligeration der Planeten operieren, zu unternehmen.

21. Direktive - Verbot des Transportes illegaler Substanzen, Waffen; Beschlagnahme von Schmuggelware

Einem Fälligerationsschiff ist es verboten, irgendeine Substanz oder Fracht, die von der Fälligeration als illegal betrachtet wird, oder eine Menge, die illegal ist, oder eine nicht von der Handelsbehörde der Fälligeration registrierte Waffe zu transportieren. Fälligerationsschiffe sind bevollmächtigt, ein Schiff zu durchsuchen, welches verdächtigt wird, Schmuggelware zu transportieren, die dann beschlagnahmt werden kann.

22. Direktive - Hilfe für in der Entwicklung stagnierender oder von Nichteingeborenen beherrschten Planeten

Beim Kontakt mit einem Planeten, der in seiner Entwicklung oder Entfaltung keine Fortschritte macht, der beherrscht oder auf eine andere Art von Nichteingeborenen kontrolliert wird, darf ein Offizier Veränderungen in der sozialen Struktur vornehmen, mit dem Ziel den besagten Planeten auf den Kurs in eine technologische Zivilisation zu setzen. Jeder Missbrauch dieser Direktive ist gleichwertig mit einer Verletzung der Hauptdirektive.

23. Direktive - Vernichtung intelligenten Lebens

Die Vernichtung einer oder mehrerer intelligenter Lebensformen ist nur erlaubt, um einen Verstoß gegen die Hauptdirektive zu verhindern, und auch nur falls keine andere Möglichkeit zur Verhinderung dieses Verstoßes zur Verfügung steht. Jeder Missbrauch dieser Order ist gleichwertig mit einem Verstoß gegen die Direktive 2.

24.Direktive - Vernichtung des gesamten intelligenten Lebens auf einem Planeten

Die Vernichtung des gesamten intelligenten Lebens auf der Oberfläche eines Planeten ist nur dann genehmigt, wenn die Einwohner des besagten Planeten einen schwerwiegenden Verstoß gegen die Hauptdirektive begangen haben. Solch eine Aktion darf nur von einem kommandierenden Offizier vom Rang eines Captains oder höher befohlen werden. Der Offizier trägt die alleinige Verantwortung für diesen Befehl. Jeder Missbrauch ist gleichwertig mit einer Verletzung der Hauptdirektive.