

## 48 Stunden

Als das Stargate auf Memphis beschädigt wird, schaltet sich jenes auf der Erde ab, bevor Teal'cs Transfer abgeschlossen ist. Mit vereinten Kräften versuchen die restlichen Teammitglieder von SG-1 nun, ihn aus dem Speicher zu befreien, bevor dieser gelöscht wird!

< Vorherige Episode | Nächste Episode >

Originaltitel: 48 Hours

Episodennummer: 5x14

Bewertung:

Erstausstrahlung USA: 15. März 2002

Erstausstrahlung D: 17. Juli 2002

Drehbuch: Robert C. Cooper

Regie: Peter F. Woeste

Hauptdarsteller:

Richard Dean Anderson als Colonel Jack O'Neill,  
Michael Shanks als Dr. Daniel Jackson,  
Amanda Tapping als Captain Samantha Carter,  
Christopher Judge als Teal'c,  
Don S. Davis als General George Hammond.

Gastdarsteller:

David Hewlett als Dr. Rodney McKay,  
Tom McBeath als Harold Maybourne,  
Colin Cunningham als Major Paul Davis,  
Bill Marchant als Goa'uld within Adrian Conrad,  
Garry Chalk als Colonel Chekov,  
Gary Jones als MSgt. Walter Harriman,  
John de Lancie als Colonel Frank Simmons u.a.

Kurzinhalt:

Auf dem Planeten Memphis gerät SG-1 in einen Hinterhalt der Goa'uld. Man flieht daraufhin zum Stargate. Doch gerade, als Teal'c den anderen folgen will, erkennt er in einem der Todesgleiter Tanith. Er öffnet daraufhin das Feuer und schafft es, den Gleiter abzuschießen, bei der darauffolgenden Explosion wird jedoch das Sternentor beschädigt, weshalb der Transfer zur Erde nicht abgeschlossen wird. Jack, Sam und Daniel warten indes auf der Erde vergeblich, dass auch Teal'c aus dem Stargate tritt und erleben vielmehr entgeistert, wie dieses sich abschaltet. Kurz darauf präsentiert jedoch Sam ihre Theorie, dass sich Teal'c quasi noch im Speicher des Sternentors befinden kann. Allerdings würde sich dieser löschen, sobald sich das Stargate egal ob hinaus- oder hineinwährend wieder aktiviert. General Hammond

wendet sich daraufhin sofort an die Russen, die sich dazu bereit erklren, mit Hilfe ihres Stargates die anderen im Einsatz befindlichen Stargate-Teams auf die Erde zurckzuholen. Daniel Jackson fliegt zudem nach Moskau, um ber zustzliche Untersttzung zu verhandeln. Sam erhlt indes unerwnschte Hilfe des arroganten Doktors Rodney McKay, der keinen Weg sieht, Teal'c aus dem Speicher zu befreien. Und als Simmons General Hammond droht, ist auch Jack gefragt, der zusammen mit Maybourne nach jenem Goa'uld sucht, den der NID gefangen hlt !

Denkwrdige Zitate:

"It is a waste of time to assume you're right about everything."

(Dr. McKay sagt Sam gleich mal, was Sache ist.)

"Is there any chance we can get the Russians to give us their DHD?"

"Not without giving back Alaska."

(Daniel Jacksons ernchternd-amsante Einschtzung zu den Verhandlungen mit den Russen.)

"Can I come in?"

"Do I have a choice?"

(General Hammond hlt mit seiner abschtzigen Meinung gegenber Simmons nicht hinterm Berg.)

"Wish I didn't find you so attractive. I always had a weakness for dumb blondes."

(Rodney lsst bei Sam seinen gesamten Charme spielen.)

Review:

An "48 Stunden" sticht in erster Linie der erste Auftritt von Dr. Rodney McKay hervor. Bei seinem Debut wird dieser noch eher als arrogantes Arschloch dargestellt, und gerade auch angesichts seiner berheblich-beleidigenden Worte in Richtung Sam  eine Sympathietrgerin des Zuschauers  ist anzunehmen, dass dieser ursprnglich eher als Gegner im Sinne von Simmons gedacht war. Nun mag mein Eindruck von seinen spteren, wesentlich sympathischeren Auftritten sowie natrllich seinem Engagement in der ersten Ablegerserie "Atlantis" getrbt sein, aber ich tat mir  abseits des wirklich entbehrlichen Kommentars bezglich der dummen Blondine  sehr schwer damit, ihn nicht zu mgen. Im echten Leben wre ein derart von sich selbst berzeugter und alle anderen fr drmlich haltender Typ wohl nicht auszuhalten, aber in einer fiktiven Serie wie "Stargate" haben solche Persnlichkeiten irgendwie schon auch einen gewissen Charme, finde ich. Jedenfalls: Ich kann mir nicht helfen, ich mag den Kerl; selbst hier schon bei seinem ersten, alles andere als schmeichelhaften Auftritt.

Was "48 Stunden" darber hinaus sehr gut gelingt ist es, jedem Teammitglied von SG-1 bei der Rettung von Teal'c eine wichtige Rolle spielen zu lassen. Anfnglich fhlte sich Jack zwar noch hilf- und nutzlos, da er vermeintlich nichts beitragen kann, dies ndert sich jedoch sobald Simmons General Hammond bedroht, und er sich mit Maybourne verbndet, um den vom NID gefangen gehaltenen Goa'uld aufzuspren (wo sich "48 Stunden" dann schlielich, doch eher unerwartet, als Fortsetzung zu "Verzweiflungstat" erweist). Sam wiederum ist fr den wissenschaftlichen Teil der Aktion verantwortlich, und sucht  unbirrt von McKays Zwischenrufen  nach einem Weg, um Teal'c aus dem Speicher des Stargates zu befreien. Und Daniel kann bei den Verhandlungen mit den Russen, denen er schlielich sogar ein DHD entlockt, seine diplomatischen Muskeln spielen lassen. Die unterschiedlichen Fronten, an denen SG-1 "kmpfen" muss,

um Teal'c zu retten, machen "48 Stunden" recht abwechslungsreich. 100%ig glÄcklich war ich mit der Folge dennoch nicht. Einerseits macht sich negativ bemerkbar, dass der Rest der Episode an den coolen, actionreichen und recht spektakulÄren Einstieg nicht mehr anknÄpfen kann, was vom Aufbau her halt nie optimal ist. Dadurch, dass von vornherein klar war, dass sie Teal'c retten wÄrden, mangelte es zudem an Spannung. Vor allem aber tat ich mir doch ziemlich schwer damit, die Grundidee der Folge rund um den Speicher des Stargates (was an den Musterpuffer des Transporters aus "Star Trek" erinnert) zu schlucken. Selbst fÄr eine Science Fiction-Serie war mir das dann doch etwas zu fantastisch. Zumal man von dieser Funktion â€“ korrigiert mich, wenn ich mich irre â€“ sowohl davor als auch danach nie wieder etwas gehÄrt hat. Mich hat dieses Setup jedenfalls nicht wirklich Ã¼berzeugt.

## Fazit:

An "48 Stunden" stachen in erster Linie zwei Aspekte fÄr mich hervor. Einerseits der erste Auftritt von Dr. McKay, der hier noch sehr als Ungustl agiert und sich in weiterer Folge bei "SG-1" und "Atlantis" rehabilitieren durfte, und andererseits die individuellen Herausforderungen, denen sich Jack, Sam und Daniel bei ihren BernÄhungen, Teal'c zu retten, stellen mussten â€“ und die "48 Stunden" recht abwechslungsreich machten. Echte Spannung kam allerdings nie auf, und mit der Grundidee rund um den Datenspeicher im Stargate tat ich mir doch ziemlich schwer. Selbst fÄr eine Science Fiction-Serie wie "Stargate" schien mir das zu fantastisch und unglaublich. Und wenn die erste Szene einer Folge zugleich auch schon die packendste und spektakulÄrste ist, ist das halt meistens auch eher suboptimal. Letztendlich sehe ich "48 Stunden" in etwa auf dem â€“ durchschnittlichen â€“ Niveau ihrer quasi-VorgÄnger-Episode "Verzweiflungstat".

Wertung: 2.5 von 5 Punkten

Christian Siegel

(Bilder Â© MGM>Showtime)

Mitreden! Sagt uns eure Meinung zur Episode im SpacePub!

{moscomment}